

# Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

# GRUPO 3.13

17/11/2023

| **Nombre del Proyecto** | Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado | **Código del Proyecto** | AMJR | **Fecha de Elaboración** | 17/11/2023 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

| **ID** | **DECISIÓN** | **PERSONA RESPONSABLE** | **FECHA** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | Se seguirá el plan propuesto para cada iteración. | Equipo de desarrollo del proyecto | 17/11/2023 |
| **2** | En caso de inversión de tiempo en formación para el desarrollo del proyecto no prevista, se contabilizarán las horas y se tendrá en cuenta en los documentos correspondientes. | Equipo directivo del proyecto | 17/11/2023 |
| **3** | Si no hay tiempo suficiente para realizar una tarea prevista para una iteración determinada, se pasará inmediatamente al Sprint Backlog de la siguiente iteración. | Equipo de desarrollo del proyecto | 17/11/2023 |
| **4** | Si ocurre alguna incidencia durante el desarrollo del proyecto, ésta se registrará en el registro de incidencias. | Equipo directivo del proyecto | 17/11/2023 |
| **5** | Se debe intentar realizar cada tarea individual en el tiempo estimado, y a su vez, se contabilizará el tiempo que se emplea en cada una de ellas. | Equipo de desarrollo del proyecto | 17/11/2023 |
| **6** | Si hay alguna incidencia durante el desarrollo del proyecto, y si el equipo de desarrollo lo ve necesario, se realizará una reunión, y a partir de ella, se elaborará el acta correspondiente. | Equipo directivo del proyecto  Equipo de desarrollo del proyecto | 17/11/2023 |
| **7** | La opción de añadir a la cesta se realizará tanto en el catálogo de productos como en la ficha del producto. | Equipo de desarrollo del proyecto | 18/11/2023 |
| **8** | Se añadirá un nuevo atributo “stock” a la entidad del producto y en caso de que llegue a 0, el producto se marcará como agotado. | Equipo de desarrollo del proyecto | 18/11/2023 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |